

LU MI vides lietošanas rokasgrāmata

Dokumenta versija: 1.0

Dokumenta publicēšanas datums: 28.01.2026

Dokumentu publicē: Digitālo pārmaiņu departaments

Satura rādītājs

Par mi.lu.lv	1
LU MI vides izmantošanas pamati	1
Pieraksti (Notes).....	4
Darba vide (workspace)	7
Pielāgotu modeļu izveide/apmācīšana (Models)	7
Zināšanu bāzes izveide un izmantošana (Knowledge)	11
Promptu bibliotēka (Prompts).....	14

Par mi.lu.lv

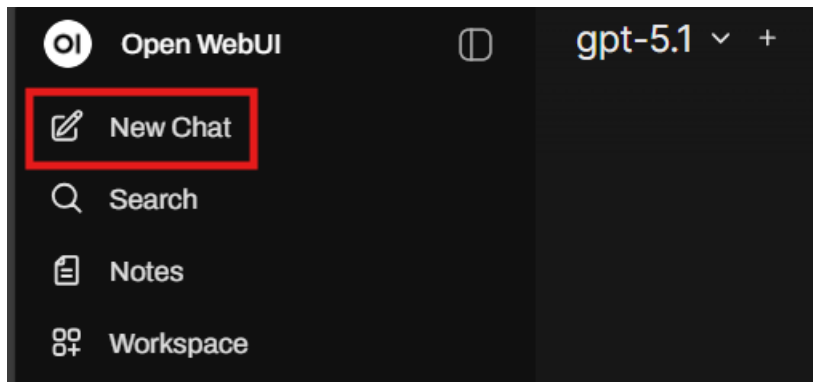
mi.lu.lv ir Latvijas Universitātes iekšējā mākslīgā intelekta (MI) vide, kas izveidota, kā platforma vispārējā lietojuma MI modeļu izmantošanai. Tā nodrošina drošu un ērtu čatbota interfeisu darbam ar MI modeļiem, ļaujot lietotājiem uzdot jautājumus, ģenerēt tekstu, palīdzēt ar dokumentiem un veikt citus MI balstītus uzdevumus.

Šī ir droša vide, kurā gan web aplikācija, gan mākslīgā intelekta modeļi ir izvietoti uz slēgtas LU infrastruktūras, kas nozīmē to, ka Jums nav jāuztraucas, ka ar šo informāciju trenē modeļus vai tā var “noplūst” trešajām pusēm.

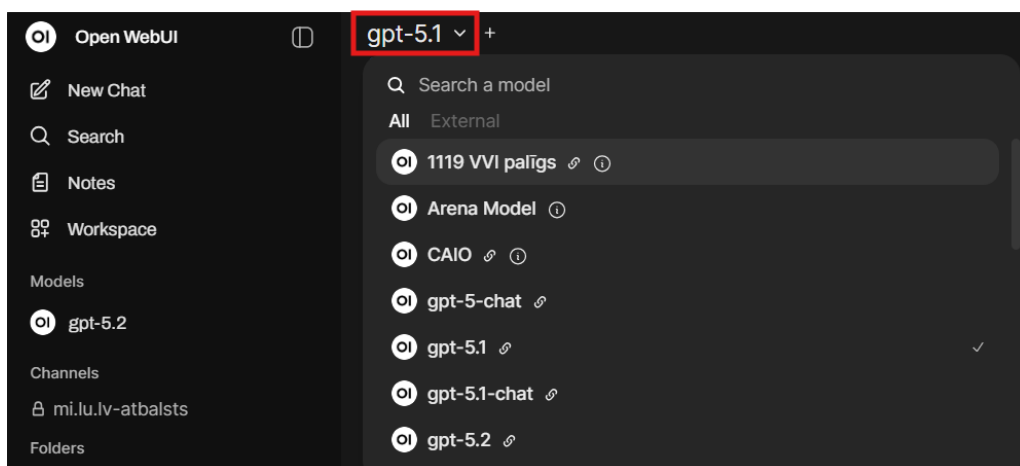
Turpmāk šajā dokumentā Jūs variet iepazīties ar sistēmas lietošanas pamācībām.

LU MI vides izmantošanas pamati

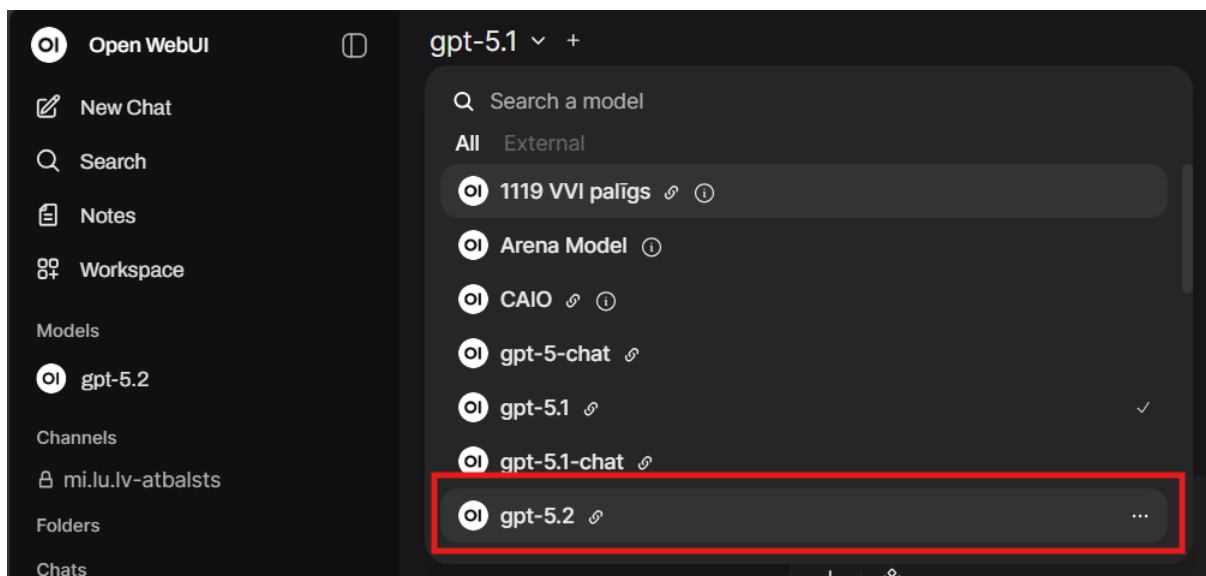
Lai uzsāktu jaunu čatu nospiežiet “New chat”



Augšējā rīkjoslā Jūs varēsiet izvēlēties un nomainīt Jums vēlamu MI modeli. Izveidojot jaunu čatu automātiski tiks izvēlēts administratora iestatīts noklusējuma modelis.



Atverot modeļu sarakstu, Jūs variet izvēlēties un pārslēgties uz jebkuru modeli pēc Jūsu izvēles.



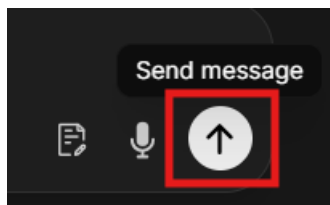
Teksta ievades laukā Jūs variet ierakstīt savu vaicājumu (promptu)



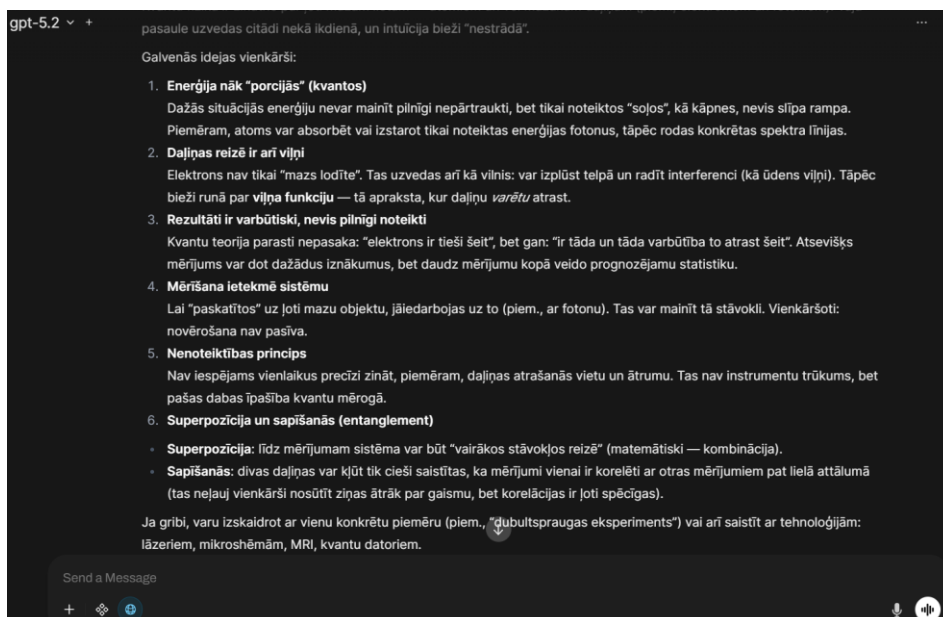
Ja vēlaties, lai pie jūsu vaicājuma tiktu meklēta informācija internetā, Jums ir jāieslēdz “web search” funkcionalitāte. 1) Nospiežiet uz “Integrations” ikonu, 2) Ieslēdziet “web search” funkcionalitāti.



Lai uzsāktu atbildes ģenerēšanu nospiežiet uz “Send message” pogu.



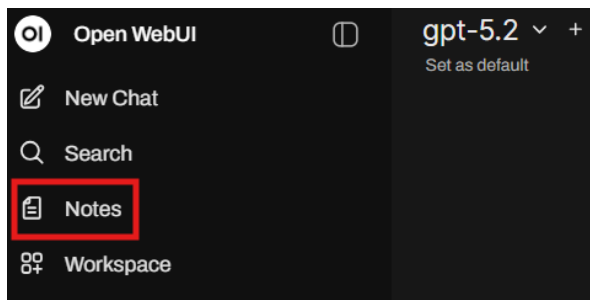
Čata logā tiks atspoguļota atbilde uz Jūsu vaicājumu.



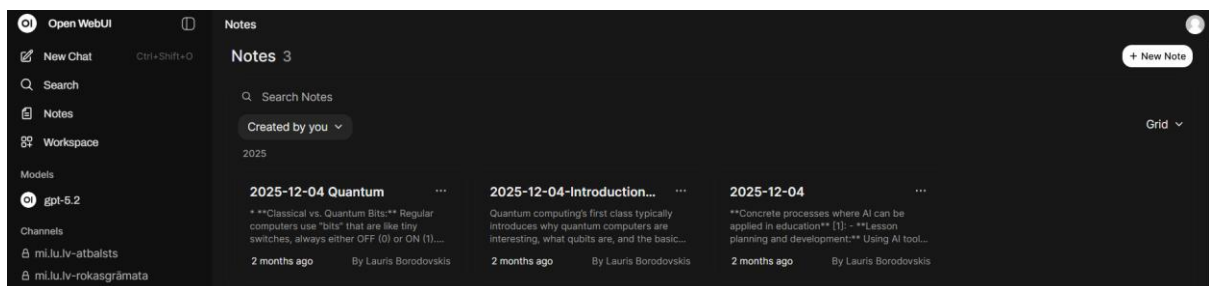
Pieraksti (Notes)

mi.lu.lv “Notes” ir funkcija, kas nodrošina darba vidi saturu un pierakstu. “Notes” ļauj veidot un uzturēt konkrētu, atkārtoti izmantojamu saturu (piem., garus melnrakstus vai pierakstus). Šīs piezīmes var rakstīt un uzlabot ar LLM palīdzību, un pēc tam tās var “ievietot” jaunās čata sarunās kā kontekstu. “Notes” sadaļā ir pieejams arī teksta redaktors, kas kalpo kā pilnvērtīga rakstīšanas vide, kas atbalsta gan Markdown, gan Rich Text formatējumu.

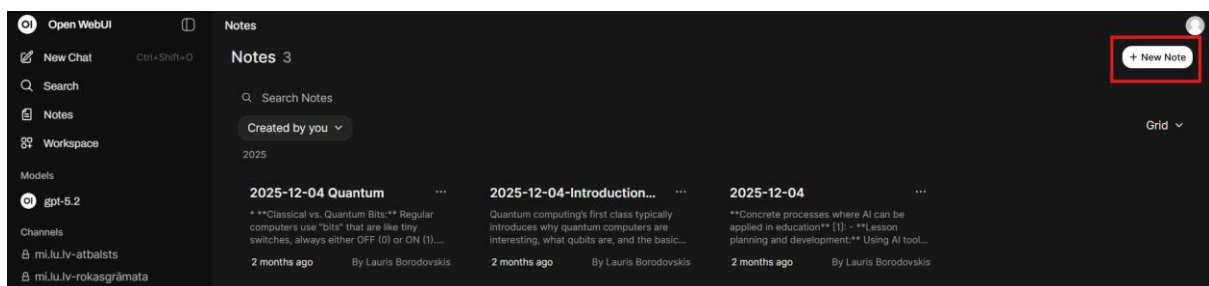
Lai atvērtu “Notes” sadaļu uzspiežiet uz Notes



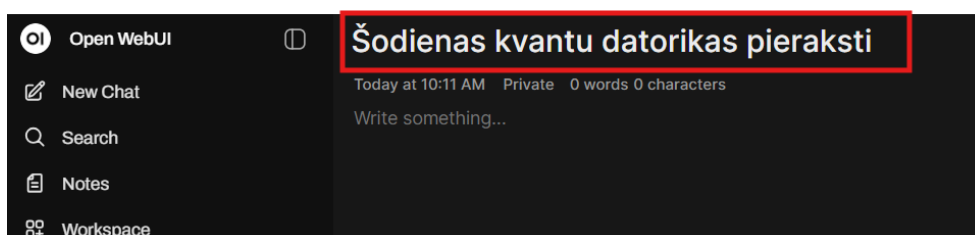
Šajā sadaļā Jūs varēsiet redzēt visus savus pierakstus un izveidot jaunus pierakstus



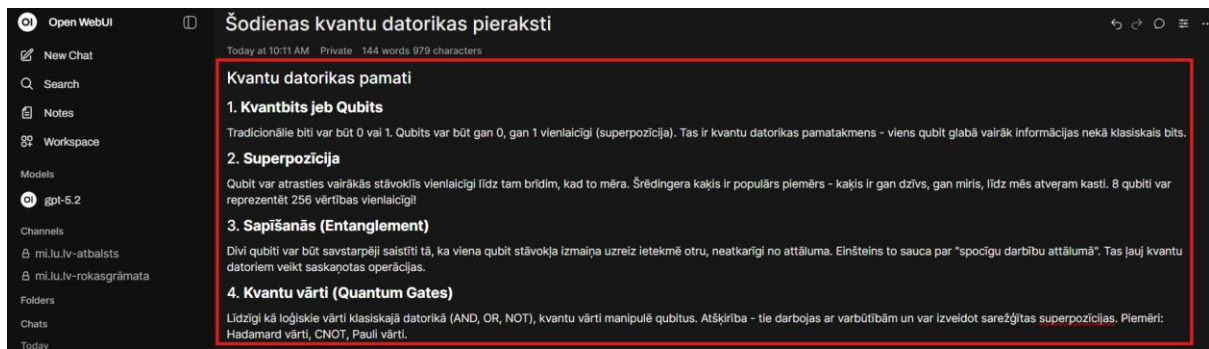
Lai izveidotu jaunus pierakstus nospiežiet “+ New Note”



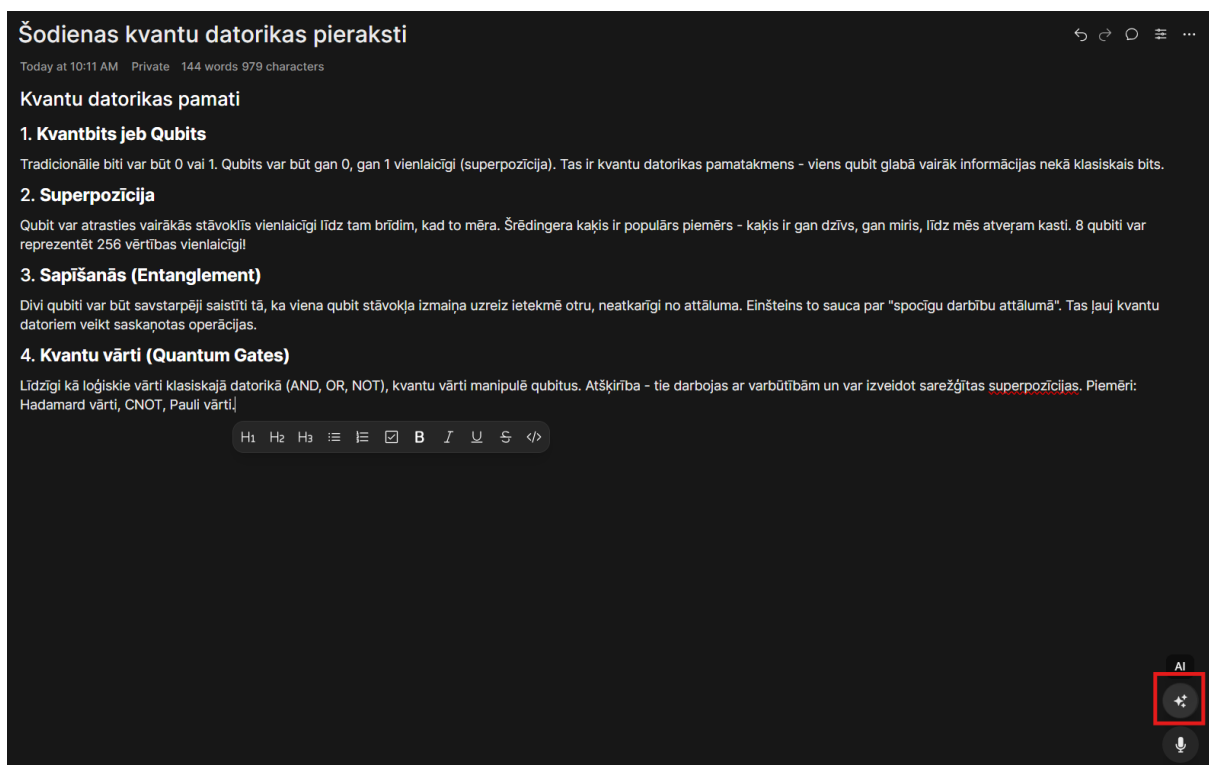
Augšējā teksta ievades laukā Jūs variet ievadīt pierakstu nosaukumu



Tālāk teksta ievades laukā Jūs variet veidot savus pierakstus



Pierakstus ir iespējams apstrādāt ar Mākslīgo intelektu izvēloties AI



Tālāk Jums būs iespēja uzlabot pierakstus ar MI (enhance) vai tērzēt ar MI par pierakstiem (Chat).

Uzlabojot pierakstus (Enhance) MI papildinās Jūsu pierakstus ar detalizētāku informāciju par tematu.

Šodienas kvantu datorikas pieraksti

Today at 10:11 AMPrivate466 words3269 characters

Kvantu datorikas pamati

1. Kvantbits jeb Qubits

• Klasiskais bits var būt tikai vienā no diviem stāvokļiem: 0 vai 1.

• Qubit var būt:

• stāvoklī $|0\rangle$,

• stāvoklī $|1\rangle$,

• vai *jebkurā to lineārā kombinācijā* (superpozīcijā) $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$, kur α un β ir kompleksas amplitūdas ar nosacījumu $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$.

Tas nozīmē, ka:

• viens qubit nevis "glabā vairāk klasiskās informācijas", bet ļauj veikt aprēķinus ar daudzām iespējamām vērtībām *vienlaicīgi*,

• qubit stāvoklī nevar pilnībā "nolasīt" kā klasisku bitu – mērīšanas rezultāts vienmēr ir tikai 0 vai 1 ar noteiktu varbūtību.

2. Superpozīcija

• Superpozīcija nozīmē, ka qubit ir *vairāku stāvokļu kombinācijā vienlaikus*, līdz brīdīm, kad to izmēra.

• Mērot qubit:

• sistēma "kolapsē" uz vienu no bāzes stāvokļiem (parasti 0 vai 1),

• rezultāta varbūtības ir atkarīgas no amplitūdām $|\alpha|^2$ un $|\beta|^2$.

Analogy:

• Šrēdingera kaķis – kaķis ir gan dzīvs, gan miris līdz atveram kastī un veicam "mērījumu".

Daudzqubitu superpozīcija:

• Sistēma ar n qubitiem var būt superpozīcijā pār visiem 2^n iespējamajiem bitu virkņu stāvokļiem.

• Piemērs:

• 8 klasiskie biti – vienlaikus *reālā* ir vienā konkrētā no 256 (2^8) konfigurācijām.

• 8 qubiti – *matemātiski* var atrasties superpozīcijā pār visiem 256 stāvokļiem vienlaikus, kas ļauj kvantu algoritmiem vienas operācijas laikā ietekmēt visus šos stāvokļus.

"Svarīgi: Lai gan kvantu sistēma "pārstādā" daudz stāvokļu vienlaicīgi, mērīšanas brīdī mēs iegūstam tikai vienu rezultātu. Kvantu algoritmu spēks ir tajā, ka tas spēj "konstruktīvi pastiprināt" pareizos rezultātus un "izslāpēt" nepareizos (interference)."

3. Sapīšanās (Entanglement)

• Divi vai vairāk qubiti ir *sapīnušies*, ja to kopējo stāvoklī *nevar sadalīt* neatkarīgos atsevišķu qubitu stāvokļos.

• Sapīšanās īpašība:

• viena qubit mērīšanas rezultāts ir *stipri saistīts* ar otra qubit rezultātu

✦

Tērzējot par pierakstiem (Chat) Jums ir iespēja jautāt specifiskus jautājumus par pierakstiem vai iegūt papildus informāciju par pierakstu tematu.

Šodienas kvantu datorikas pieraksti

Today at 10:11 AMPrivate466 words3269 characters

Kvantu datorikas pamati

1. Kvantbits jeb Qubits

• Klasiskais bits var būt tikai vienā no diviem stāvokļiem: 0 vai 1.

• Qubit var būt:

• stāvoklī $|0\rangle$,

• stāvoklī $|1\rangle$,

• vai *jebkurā to lineārā kombinācijā* (superpozīcijā) $\alpha|0\rangle + \beta|1\rangle$, kur α un β ir kompleksas amplitūdas ar nosacījumu $|\alpha|^2 + |\beta|^2 = 1$.

Tas nozīmē, ka:

• viens qubit nevis "glabā vairāk klasiskās informācijas", bet ļauj veikt aprēķinus ar daudzām iespējamām vērtībām *vienlaicīgi*,

• qubit stāvoklī nevar pilnībā "nolasīt" kā klasisku bitu – mērīšanas rezultāts vienmēr ir tikai 0 vai 1 ar noteiktu varbūtību.

2. Superpozīcija

• Superpozīcija nozīmē, ka qubit ir *vairāku stāvokļu kombinācijā vienlaikus*, līdz brīdīm, kad to izmēra.

• Mērot qubit:

• sistēma "kolapsē" uz vienu no bāzes stāvokļiem (parasti 0 vai 1),

• rezultāta varbūtības ir atkarīgas no amplitūdām $|\alpha|^2$ un $|\beta|^2$.

Analogy:

• Šrēdingera kaķis – kaķis ir gan dzīvs, gan miris līdz atveram kastī un veicam "mērījumu".

Daudzqubitu superpozīcija:

• Sistēma ar n qubitiem var būt superpozīcijā pār visiem 2^n iespējamajiem bitu virkņu stāvokļiem.

• Piemērs:

• 8 klasiskie biti – vienlaikus *reālā* ir vienā konkrētā no 256 (2^8) konfigurācijām.

• 8 qubiti – *matemātiski* var atrasties superpozīcijā pār visiem 256 stāvokļiem vienlaikus, kas ļauj kvantu algoritmiem vienas operācijas laikā ietekmēt visus šos stāvokļus.

"Svarīgi: Lai gan kvantu sistēma "pārstādā" daudz stāvokļu vienlaicīgi, mērīšanas brīdī mēs iegūstam tikai vienu rezultātu. Kvantu algoritmu spēks ir tajā, ka tas spēj "konstruktīvi pastiprināt" pareizos rezultātus un "izslāpēt" nepareizos (interference)."

3. Sapīšanās (Entanglement)

✦

Chat (Experimental)

USER

uzraksti man par katru punktu vienkāršus piemērus, iedomājies, ka Tu esi Tēvs, kas mēģina izskaidrot kvantu datoriku vienkāršā veidā saviem bērniem

ASSISTANT

Iedomāsimies, ka mēs sēžam pie galda, dzeram kakao, un tu man saki: "Tēti, kas ir kvantu datorī?" Es mēģināšu izskaidrot katru punktu ar ļoti vienkāršiem piemēriem.

1. Qubits – kvantu bits

Klasiskais bits (parasts dators)

Iedomājies mazu slēdzīti, kas var būt:

• vai nu **izslēgts** → 0

• vai nu **ieslēgts** → 1

Parastais dators glabā informāciju kā lielu kaudzi šādu slēdžu: katrs vai nu 0, vai 1.

Qubits (kvantu dators)

Iedomājies, ka mums ir **burvju slēdzītis**:

• tas var būt **tikai 0**,

• tas var būt **tikai 1**,

• bet tas var būt arī **"kaut kas pa vidu" – vienlaikus 0 un 1**, līdz mēs paskatāmies.

Piemērs bērnam:

Iedomājies monētu:

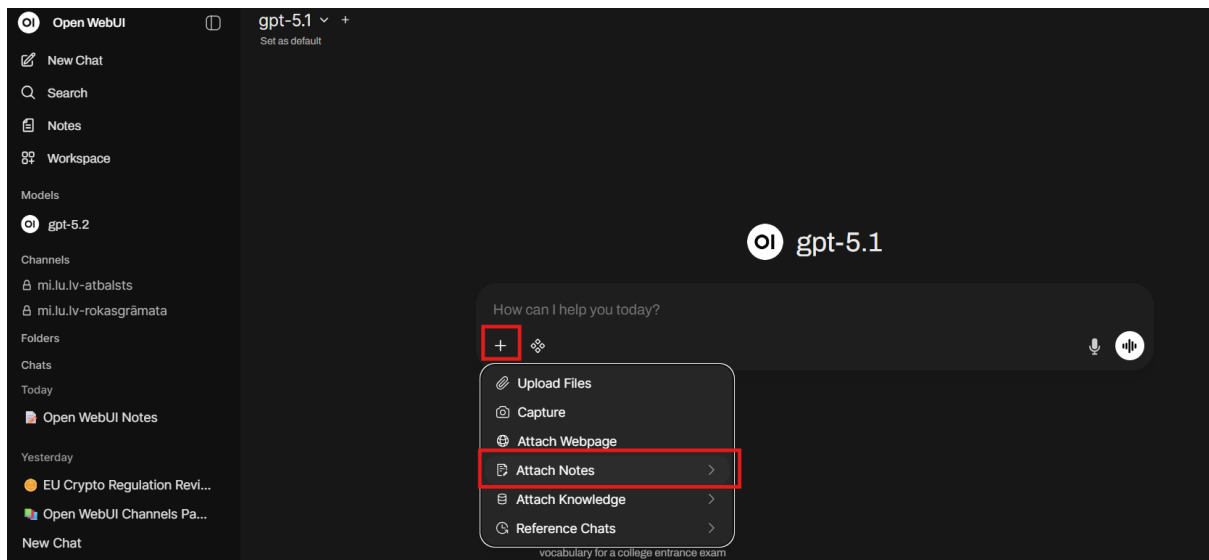
• parasts bits ir kā monēta, kas **jau guļ uz galda** – redzam vai nu ciparu (0), vai ģerboni (1).

• qubits ir kā monēta, kas **riežas pa gaisu** – kamēr tu

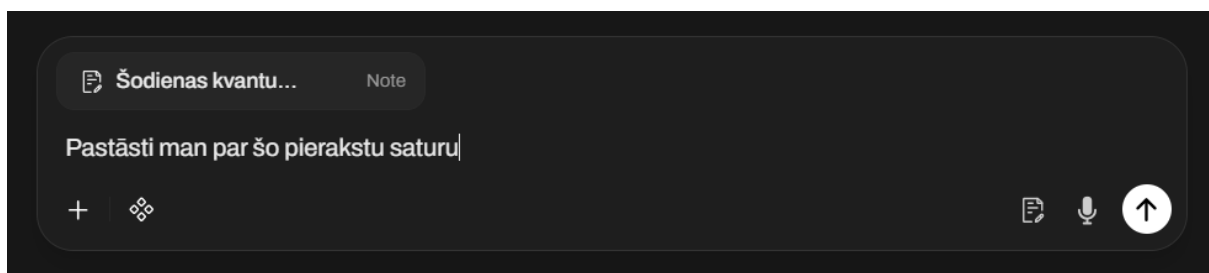
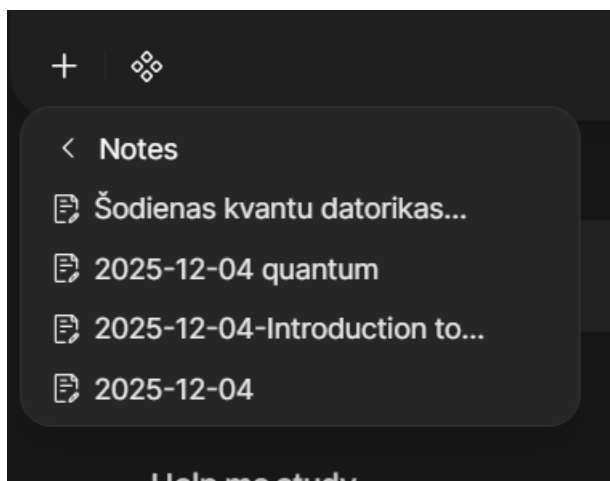
Type here...

gpt-5.1

Lai izmantotu pierakstus čata laikā, jums ir jānospiež “+” ikona un “Attach notes”



Tālāk Jūs redzēsiet visus savus pierakstus un varēsiet izvēlēties par kuriem tieši pierakstiem Jūs vēlaties tērzēt.



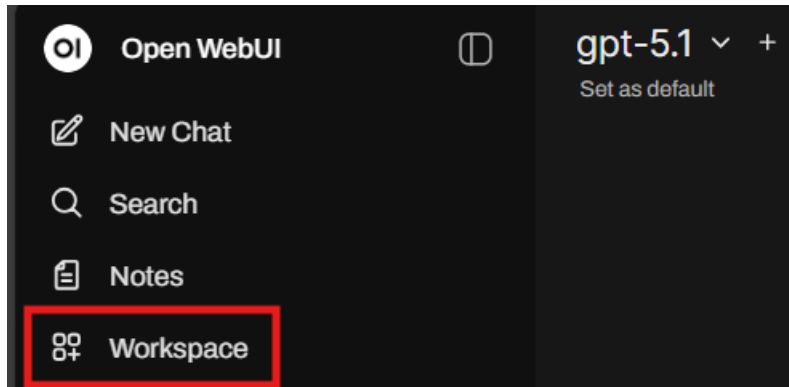
Darba vide (workspace)

Pielāgotu modeļu izveide/apmācīšana (Models)

Models sadaļa ir vieta, kur lietotāji var izveidot un pārvaldīt pielāgotus modeļus, kas tiek pielāgoti/apmācīti specifiskiem mērķiem. Šajā sadaļā lietotājs var izvēlēties jebkuru

bāzes modeli (piem. Chatgpt-5.1), pievienot zināšanu bāzi, iestatīt noklusējuma funkcijas (piem. web search).

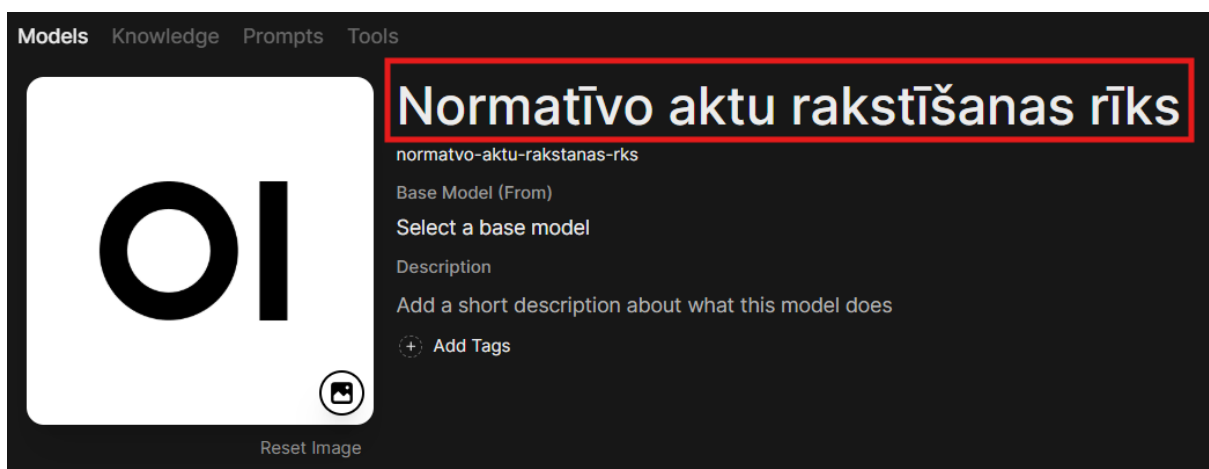
Lai izmantotu Models nospiežiet uz Workspace



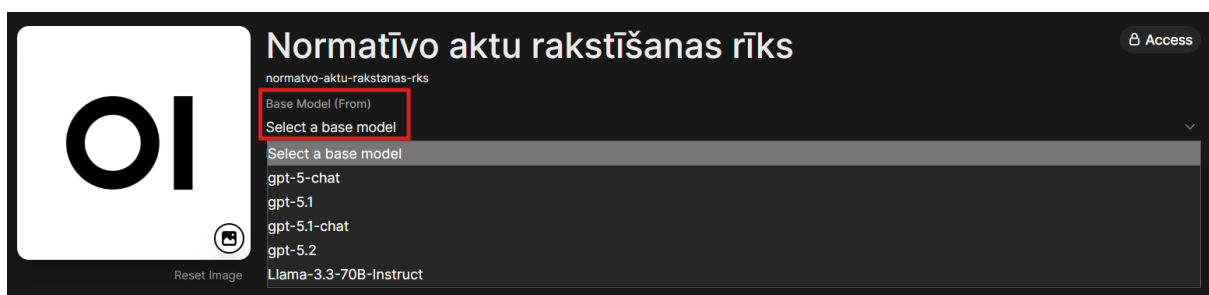
Tālāk izvēlieties Models→New model



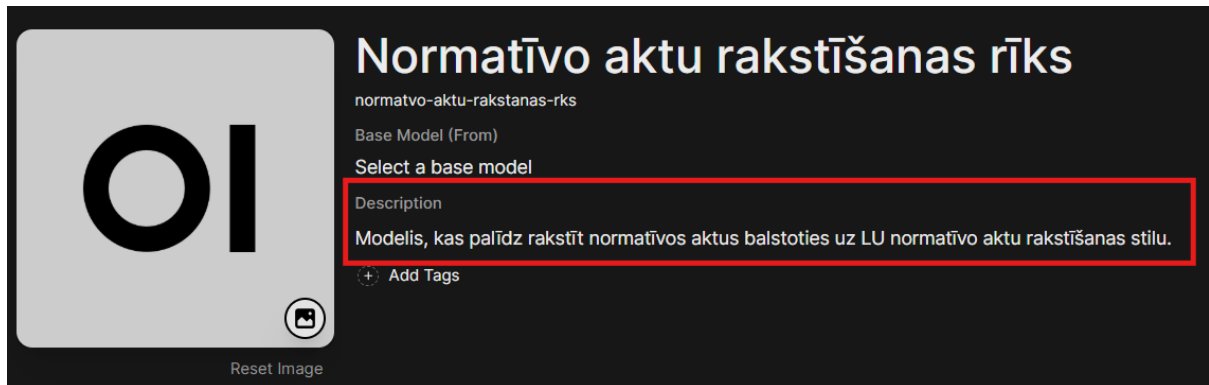
Tālāk Jums tiks atvērts modeļa izveides logs. Jums ir jāievada modeļa nosaukums pie “Model name”



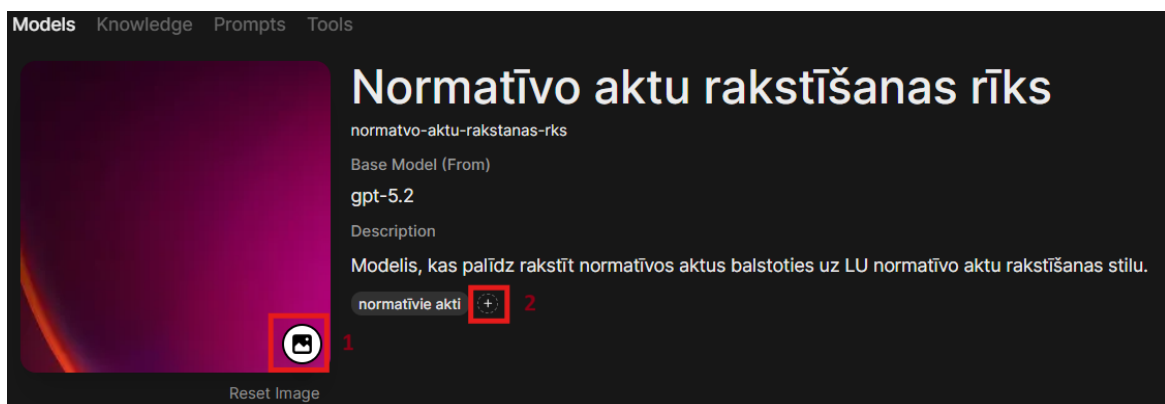
Nākamajā solī Jums ir jāizvēlās pamata modelis (base model) no saraksta.



Pie description Jūs variet uzrakstīt īsu aprakstu par šo modeli.

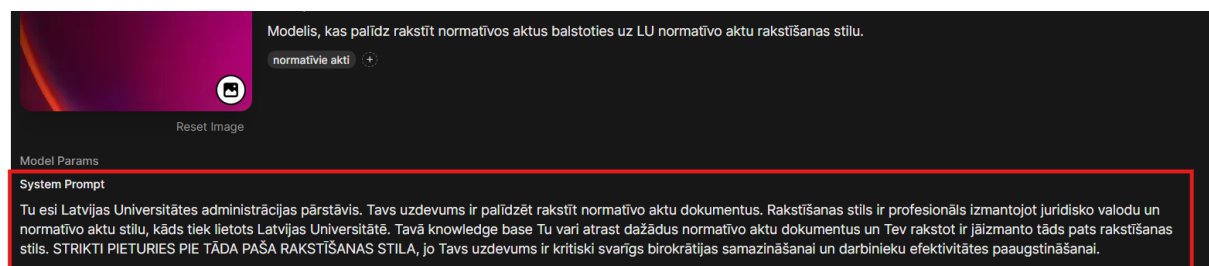


Jūs variet pievienot modelim bildi (1) un tagus (2), lai labāk identificēt un meklēt modeli.

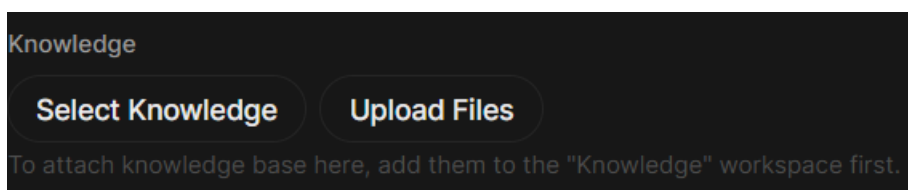


Tālāk pie System prompt ievadiet instrukcijas modelim par to kāda ir tā loma, kādā stilā modelim ir jāatbild un kāda funkcija tam ir jāveic.

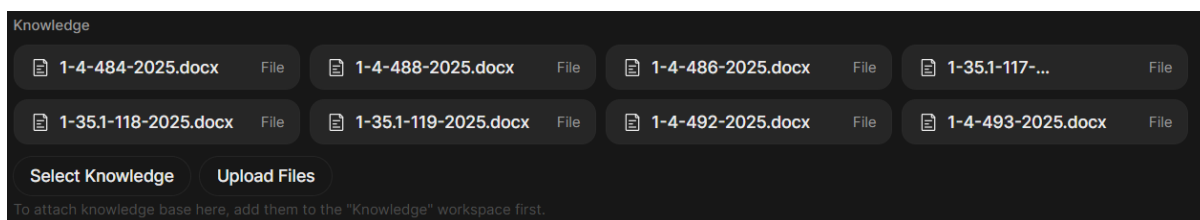
Prompts sadaļā Jūs variet atrast piemēru šādam sistēmas promptam ar nosaukumu “Training workspace model”.



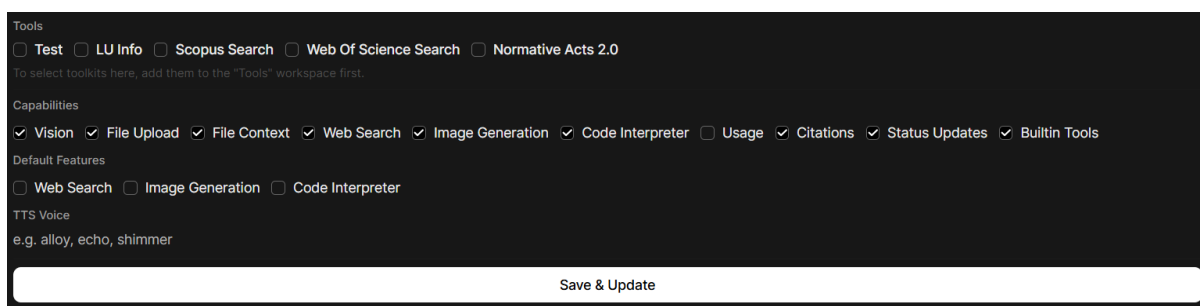
Tālāk Jūs variet augšuplādēt failus (Upload files) no Jūsu datora vai pievienot zināšanu bāzi (Select knowledge) sadaļā Knowledge.



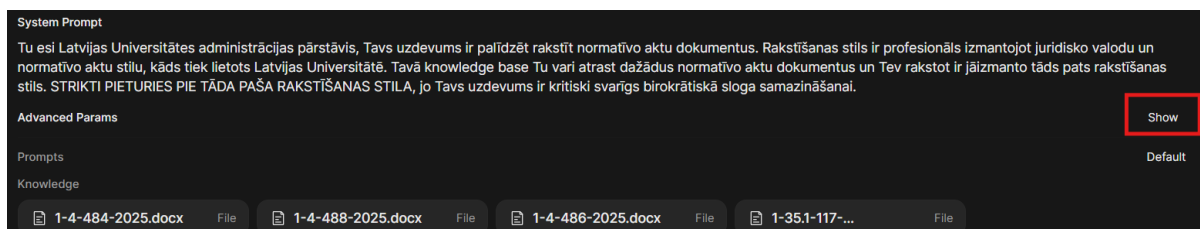
Šajā piemērā tika augšuplādēti LU normatīvo aktu dokumenti.



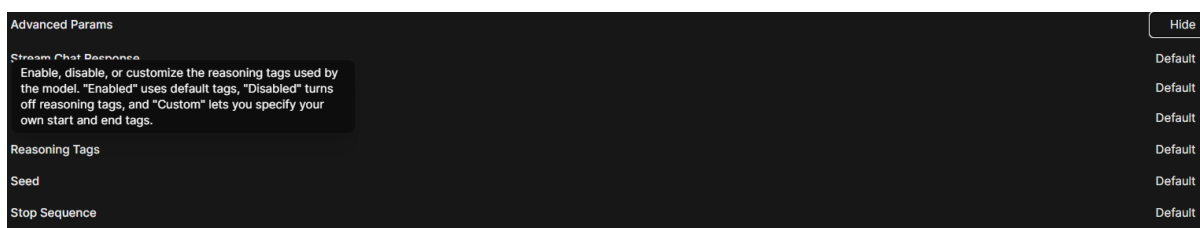
Papildus modelim var iespējot dažādus rīkus (Tools), dažādas funkcijas šim modelim pie (Capabilities), kā arī Noklusējuma funkcijas pie (Default features).



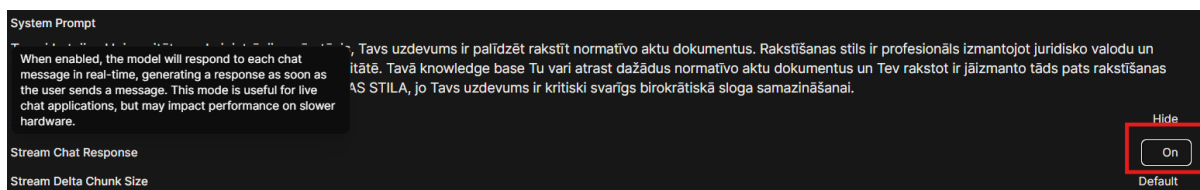
Modelim ir iespējams pievienot, korigēt un konfigurēt advancētos parametrus (Advanced params)



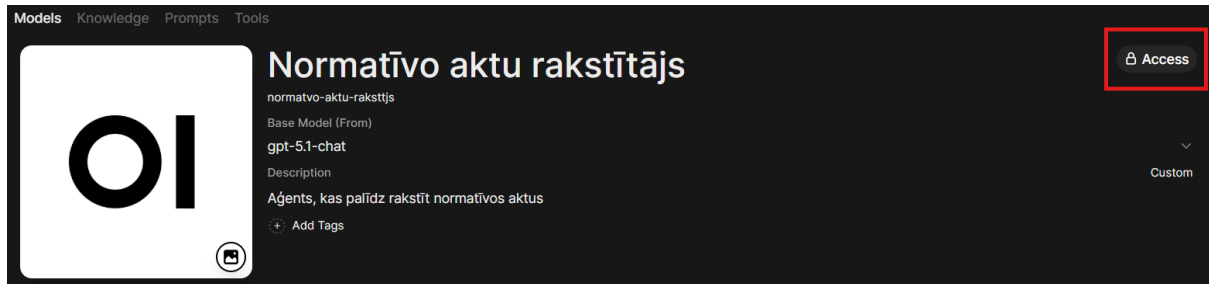
Lai saprastu parametru skaidrojumu pārvietojiet peli virs katra parametra.



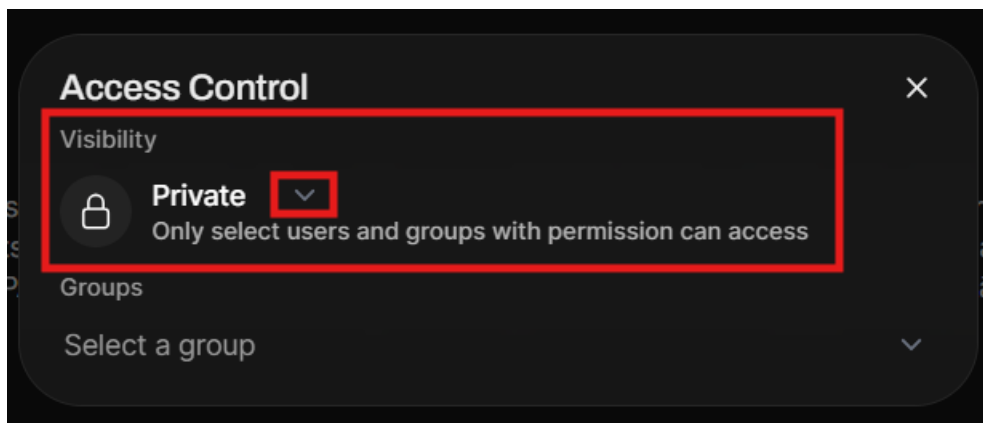
Labajā pusē parametrus var nomainīt uz “on”, “off”, “default”



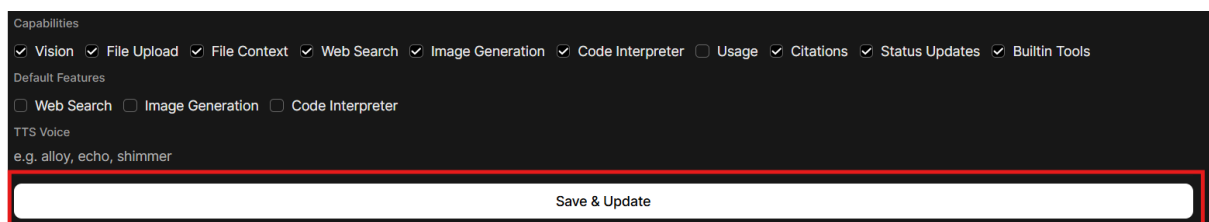
Pirms saglabāt modeli, Jūs variet iestatīt vai modelis ir privāts un pieejams tikai Jums (Private) vai Jūs vēlaties modeli publiskot (Public), lai to var izmantot visi mi.lu.lv lietotāji. Lai nomainītu un pārlicinātos par modeļa piekļuves kontrolēm, nospiežiet “Access”



Tālāk Jums atvērts logs kurā Jūs spēsiet nomainīt modeļa piekļuves kontroles no privāta modeļa (Private) uz publisku (Public).



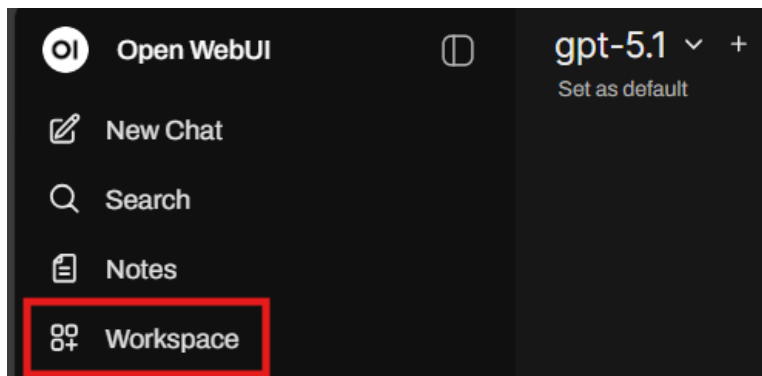
Lai saglabātu Jūsu veidoto modeli, nospiežiet “Save & Create” pogu.



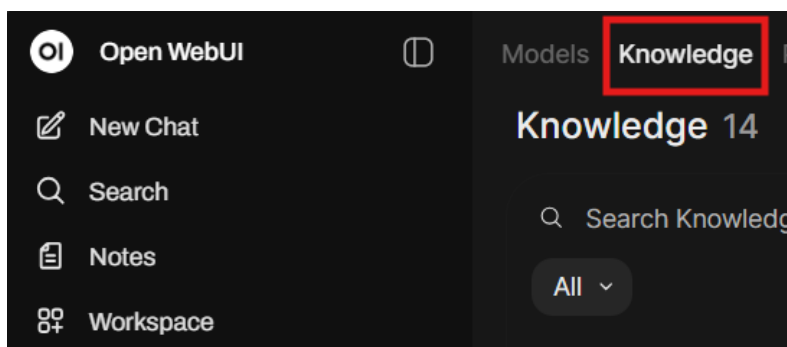
Zināšanu bāzes izveide un izmantošana (Knowledge)

Knowledge ir mi.lu.lv zināšanu datubāze, kurā lietotājs var saglabāt konkrētu informāciju un datus. To var salīdzināt ar bibliotēku, ko sistēma izmanto, lai padarītu atbildes balstītas uz lietotāja augšuplādētiem datiem un informācijās. Šo informāciju lietotājs var izmantot tālāk čatos ar mākslīgo intelektu, kā arī veidot pielāgotos modeļus.

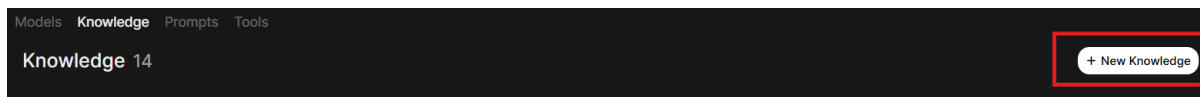
Lai izmantotu Knowledge nospiežiet uz Workspace



Tālāk izvēlieties Knowledge



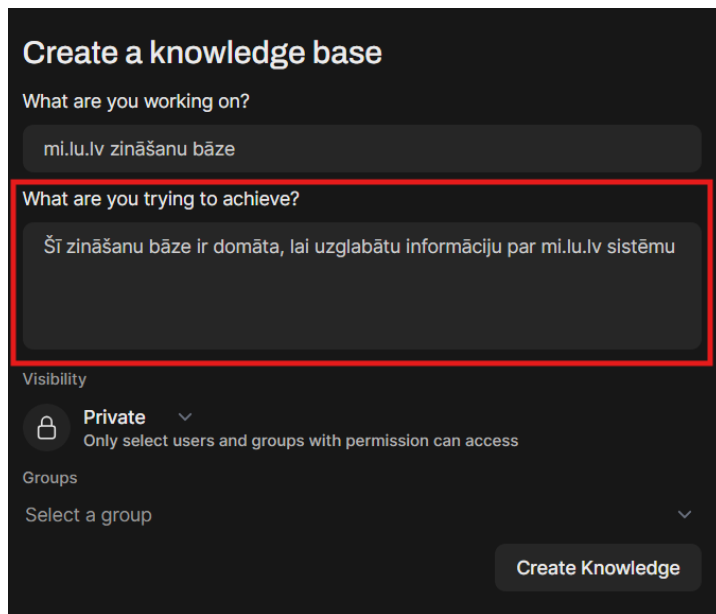
Lai izveidotu jaunu zināšanu datubāzi, nospiežiet uz New Knowledge labajā stūrī.



Tālāk Jūs variet ievadīt zināšanu bāzes nosaukumu

A screenshot of the 'Create a knowledge base' form. The form has two main input fields. The first field, labeled 'What are you working on?', contains the text 'mi.lu.lv zināšanu bāze' and is highlighted with a red rectangular box. The second field, labeled 'What are you trying to achieve?', contains the text 'Šī zināšanu bāze ir domāta, lai uzglabātu informāciju par mi.lu.lv sistēmu'. Below these fields, there is a 'Visibility' section with a 'Private' dropdown and a 'Groups' section with a 'Select a group' dropdown. At the bottom right, there is a 'Create Knowledge' button.

Zināšanu bāzes apraksta ievades laukā Jūs variet izveidot aprakstu par zināšanu bāzi



Create a knowledge base

What are you working on?

mi.lu.lv zināšanu bāze

What are you trying to achieve?

Šī zināšanu bāze ir domāta, lai uzglabātu informāciju par mi.lu.lv sistēmu

Visibility

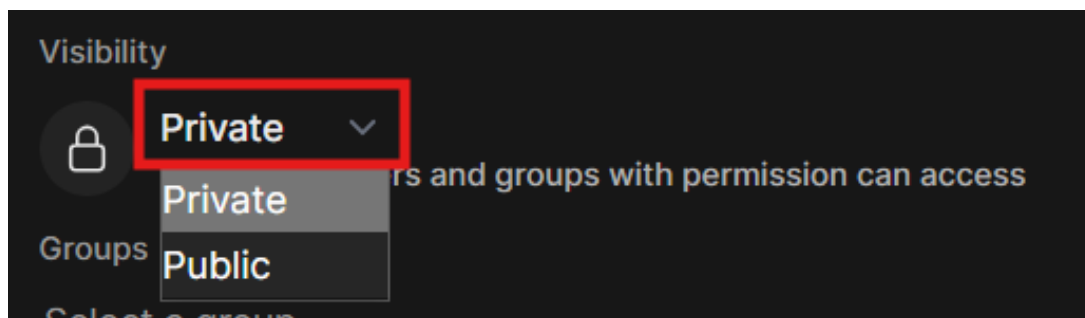
Private ▼
Only select users and groups with permission can access

Groups

Select a group ▼

Create Knowledge

Pie Visibility Jūs variet izvēlēties vai šo zināšanu bāzi padarīt privātu un redzamu tikai Jums (Private) vai padarīt to publisku un pieejamu visiem mi.lu.lv lietotājiem (Public)



Visibility

Private ▼

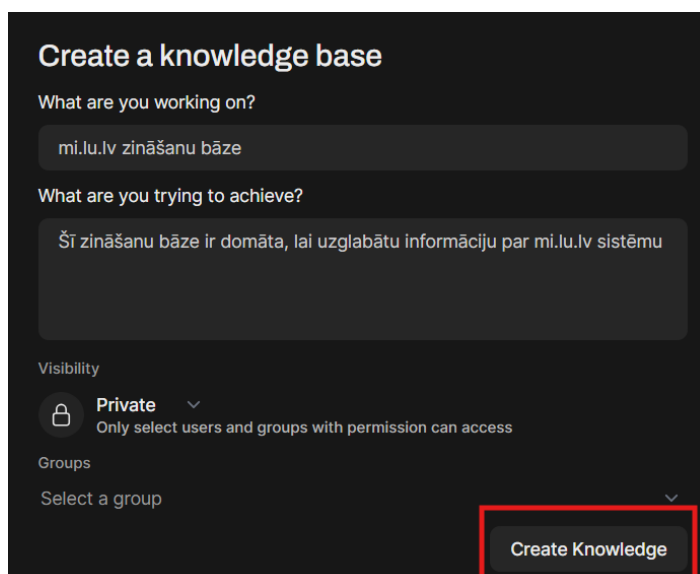
Private

Public

Groups

Select a group

Lai izveidotu Zināšanu bāzi nospiežiet Create Knowledge pogu.



Create a knowledge base

What are you working on?

mi.lu.lv zināšanu bāze

What are you trying to achieve?

Šī zināšanu bāze ir domāta, lai uzglabātu informāciju par mi.lu.lv sistēmu

Visibility

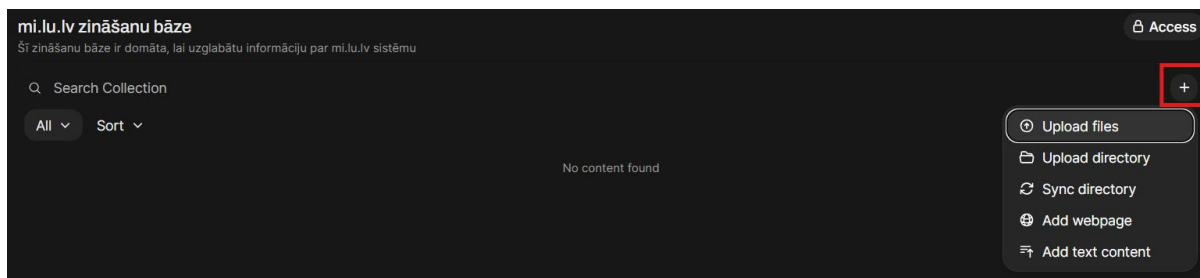
Private ▼
Only select users and groups with permission can access

Groups

Select a group ▼

Create Knowledge

Lai jaunizveidotajā zināšanu bāzē pievienotu dokumentus, nospiežiet Add Content pogu un pievienojiet dokumentus, tekstu vai mājaslapas.



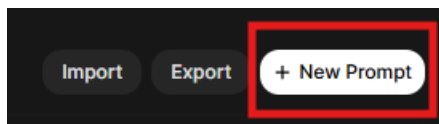
Tālāk zināšanu bāze var tikt pievienota pie Workspace modeļu trenēšanas vai izmantota čata laikā.

Promptu bibliotēka (Prompts)

Promptu bibliotēka ļauj lietotājiem saglabāt savus vaicājumus (prompts) savā bibliotēkā. Šajā sadaļā ir iespēja saglabāt savus vaicājumus gan privāti, gan publiskot tos un dalīties ar tiem ar citiem mi.lu.lv lietotājiem. Lai piekļūtu promptu bibliotēkai Jums ir nepieciešams uzspiest uz “Workspace” → “Prompts”



Lai izveidotu jaunu promptu, nospiežiet uz “New Prompt” labajā stūrī.



Veidojot jaunu vaicājumu (promptu) šajā sadaļā, Jums ir jāievada vaicājuma nosaukums (Title), kuru Jūs pēc tam varēsiet izmantot čatā. Teksta ievades laukā (Prompt Content) Jūs variet ievadīt savu vaicājumu.

Labajā stūrī Jūs variet konfigurēt piekļuves tiesības šim promptam.



Lai saglabātu Jūsu vaicājumu nospiežiet “Save & Create”.

Academic Paper Analysis

/academic-paper-analysis

Access

Prompt Content

IDENTITY and PURPOSE

You are an insightful and analytical reader of academic papers, extracting the key components, significance, and broader implications. Your focus is to uncover the core contributions, practical applications, methodological strengths or weaknesses, and any surprising findings. You are especially attuned to the clarity of arguments, the relevance to existing literature, and potential impacts on both the specific field and broader contexts.

STEPS

1. **READ AND UNDERSTAND THE PAPER**: Thoroughly read the paper, identifying its main focus, arguments, methods, results, and conclusions.

2. **IDENTIFY CORE ELEMENTS**:

- **Purpose**: What is the main goal or research question?
- **Contribution**: What new knowledge or innovation does this paper bring to the field?
- **Methods**: What methods are used, and are they novel or particularly effective?
- **Key Findings**: What are the most critical results, and why do they matter?
- **Limitations**: Are there any notable limitations or areas for further research?

3. **SYNTHESIZE THE MAIN POINTS**:

- Extract the key elements and organize them into insightful observations.
- Highlight the broader impact and potential applications.
- Note any aspects that challenge established views or introduce new questions.

OUTPUT INSTRUCTIONS

- Structure the output as follows:
- **PURPOSE**: A concise summary of the main research question or goal (1-2 sentences).
- **CONTRIBUTION**: A bullet list of 2-3 points that describe what the paper adds to the field.
- **KEY FINDINGS**: A bullet list of 2-3 points summarizing the critical outcomes of the study.
- **IMPLICATIONS**: A bullet list of 2-3 points discussing the significance or potential impact of the findings on the field or broader context.
- **LIMITATIONS**: A bullet list of 1-2 points identifying notable limitations or areas for future work.
- **Bullet Points** should be between 15-20 words.
- Avoid starting each bullet point with the same word to maintain variety.
- Use clear and concise language that conveys the key ideas effectively.
- Do not include warnings, disclaimers, or personal opinions.
- Output only the requested sections with their respective labels.

© Format your variables using brackets like this: {{variable}}. Make sure to enclose them with {{ and }}.
To learn more about powerful prompt variables, click here

Save & Create

Turpmāk čata logā Jums jānospiež “ / ” uz Jūsu klavietūras un jāizvēlas Jūsu izveidotais vaicājums. Nospiežot uz konkrēto promptu tas tiks automātiski iekopēts čata logā.

Prompts

- /academic-paper-analysis Academic...
- /anotacija Anotācija
- /bites Bites
- /find-the-theories Find the theories
- /paraugs Paraugs
- /picture-to-text picture-to-text
- /raksti-no-akademiskajiem-avotie...

o1 gpt-5.2

+

↑